



Ci sono progetti concreti in cui il gioco strutturato viene utilizzato come strumento di apprendimento.

Da qui partono stimoli creativi che meritano di essere sviluppati per condividere strumenti ludici utili a una cerchia di persone molto più ampia.

Come insegnano i corsi degli **Educatori Ludici**, si modificano giochi esistenti per fornire agli educatori mezzi creativi per raggiungere i loro obiettivi.

Si facilitano regole, componenti e si inventano nuove dinamiche per proporre esperienze ludiche adatte al proprio contesto educativo.

— **Gabriele Mari**,
Team Manager Professor Cobblepot,
#playbetter

PREPARAZIONE

- 1) Mettete al centro del vostro piano di gioco **Villa Smeraldi**.
- 2) Fate la «conta» **Arén Butén** per determinare il **Capo Conta**: egli riceve il segnaposto e pesca a caso 1 **Associazione e 4 Territori** per creare la propria mano iniziale di gioco; gli altri giocatori, a turno ruotando in senso orario, fanno lo stesso.
- 3) Mescolate in un unico mazzo tutti i Bonus con le Associazioni e i Territori rimanenti e poneteli a portata di mano sul piano di gioco.
- 4) Tenete a portata di mano le Risorse di tutte le Associazioni: siamo pronti per cominciare!



Questo regolamento e 88 carte: 1
(tre per ogni Associazione), 45 Territori, 9
Bonus e il segnaposto del Capo Conta.
Nota: i pittogrammi presenti nel Bonus e nelle
Risorse sono di Sergio Palao. Origine: ARASAAC
(arasaac.org). Licenza: CC (BY-NC-SA).
Proprietario: Governo di Aragona (Spagna).

COMPONENTI

CREDITI

Autore: Luca Errani per Gli Amici di Arche APS. **Sviluppo:** eNigma.
it **Produttore esecutivo:** Gabriele Mari. **Direzione artistica:** Gianluca Santopietro. **Grafica e impaginazione:** Demis Savini. **Illustrazioni:** i Saltafossi per Ass. Merzbau. **Produzione:** Giacomo Santopietro per Professor Cobblepot. **Playtesting:** Livio Valentini (direttore), Matteo Pironi, i giocatori di IdeaG Fano.

Progetto finanziato dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali di cui agli artt. 72 e 73 del d.lgs. n. 117/2017 - anno 2020

©2022 Gli Amici di Arche APS.
Tutti i diritti sono riservati.



IDEA E SCOPO DEL GIOCO

Arén Butén: Gioco di Carte Inclusivo™
racconta dell'importanza di fare rete e dell'appartenenza a un territorio, diventandosi insieme, ora come allora. Otto Associazioni di promozione sociale cooperano per condividere con tutti specifiche risorse e permettere a ogni cittadino del loro territorio di poter vivere meglio, acquisendo cultura e pace respirando aria buona.
Per raggiungere questo traguardo le Associazioni devono essere collegate tra loro: da 2 a 6 cittadini attivi, dai 6 anni in su, dovranno creare e utilizzare al meglio questa "rete" per acquisire il maggior numero di risorse.

ARÉN BUTÉN COMUNITÀ IN GIOCO GIOCO DI CARTE INCLUSIVO

ARÉN, BUTÉN, SALÈ, LIMÂN,
ŽANFRÉN, ŽANFRÂN, CÔLA
GARAVÈLA, TUDÀSSC, DÌÈVEL E PASS!

Nelle aie i bambini di una volta facevano questa *conta* per decidere chi per primo dovesse iniziare un gioco.

Parole senza senso storpiate dal dialetto bolognese, perché il senso era quello di divertirsi assieme.

COMESIGIOCA

Si gioca a turno, dal Capo Conta proseguendo in senso orario (verso sinistra). Chi è di turno deve:

1) **pescare 1 carta** dalla cima del mazzo;

2) **giocare 1 carta** dalla propria mano, ponendola adiacente a uno o più lati di carte già in gioco (*espansione*) o sovrapponendola a una carta già presente sulla mappa (*sostituzione*), rispettando i collegamenti delle Strade.

Se il giocatore collega 2 o più Associazioni distanti **almeno 2 carte**, prende (se possibile) 1 Risorsa da una delle Associazioni collegate, a sua scelta.

STRADE: quando viene giocata una carta, sia in *espansione* che in *sostituzione*, devono essere rispettati tutti i collegamenti stradali con le altre carte già in gioco. La carta può essere **dritta o sottosopra** (i lati lunghi devono essere paralleli alle carte in gioco).

ASSOCIAZIONI: non possono sostituire carte né essere sostituite. Due Associazioni, per generare la Risorsa, devono essere collegate da una strada formata da almeno altre 2 carte. Per prendere la Risorsa tramite *sostituzione*, si deve creare una strada **diversa** dalla precedente.

BONUS: chi gioca **Oasi, Navile o Museo** pesca immediatamente 1 altra carta dal mazzo e poi può giocare 2 carte. Si possono giocare più carte di questo tipo combinandone gli effetti. Le carte Bonus non vanno inserite nella mappa ma scartate una volta giocate.

Alla fine del turno si pesca fino ad avere 5 carte in mano.

FINEDELLAPARTITA

Chi gioca l'ottava e ultima Associazione riceve il Capo Conta e inizia l'ultimo round di gioco, al termine del quale la partita si conclude.

Vince colui che ha più Risorse; tra giocatori in parità prevale chi ha la maggiore varietà di Risorse (in caso di ulteriore parità si condivide la vittoria).

VARIANTI

Per esplorare modi di giocare differenti (modalità cooperativa, varianti di semplificazione) vi invitiamo a visitare il sito LarcheBologna.it/aren-buten e a collaborare attivamente.

ASSOCIAZIONI



STATUS EQUO: attività di educazione alla cittadinanza globale e lotta alle disuguaglianze e alle discriminazioni.
[statusequo.aps](https://www.statusequo.aps) [StatusEquo.com](https://www.StatusEquo.com)



BENMIVOGLIO: promuove il raggiungimento e il mantenimento della Salute e del benessere psicofisico dell'individuo.
[Bennivoglio](https://www.Bennivoglio) [BenMiVoglio.it](https://www.BenMiVoglio.it)



BAOBAB: opera nel sociale dal 2009 realizzando progetti e attività per minori e famiglie fragili del territorio.

[Associazione Baobab onlus](https://www.AssociazioneBaobabonlus)



MERZBAU APS: progetto educativo basato sull'educazione non autoritaria, volto alla sensibilizzazione all'arte, all'ecologia e alla relazione.

[iSaltafossi](https://www.iSaltafossi)
[AssociazioneMerzbau.wordpress.com](https://www.AssociazioneMerzbau.wordpress.com)



CENTRO SOCIALE RICREATIVO CULTURALE IL MULINO APS:

scambia idee e conoscenze con le giovani generazioni e interviene per limitare e prevenire l'isolamento delle persone anziane.

[Centro Sociale Ricreativo Culturale "Il Mulino"](https://www.CentroSocialeRcCulturaleIlMulino)
[CentroMulino.it](https://www.CentroMulino.it)



CENTRO SOCIALE ANZIANI

SANDRO PERTINI APS: un luogo d'incontro e di iniziative a carattere ricreativo, sociale, culturale e solidale che sia di aggregazione per l'intera comunità.

[CentroPertiniCastelmaggiore.it](https://www.CentroPertiniCastelmaggiore.it)



CENTRO SOCIALE VILLA

BEATRICE: promuove momenti di incontro con giochi di carte, pranzi sociali, Alzheimer Café e, in estate, la sagra *Crescentine&Musica*.

[Centro Sociale Villa Beatrice Argelato](https://www.CentroSocialeVillaBeatriceArgelato)



GLI AMICI DI ARCHE APS:

promuove e tutela i diritti delle persone con disabilità, attivando progetti di accoglienza, assistenza e cura.

[gliamicidiarcheaps](https://www.gliamicidiarcheaps)
[LarcheBologna.it/gli-amici-di-arche-aps](https://www.LarcheBologna.it/gli-amici-di-arche-aps)

PER SAPERNE DI PIÙ

