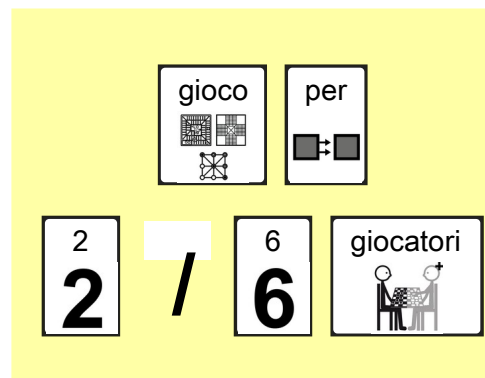
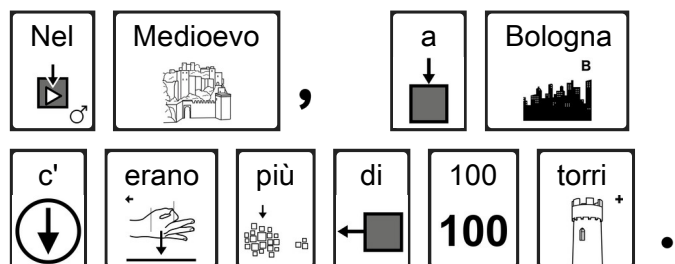
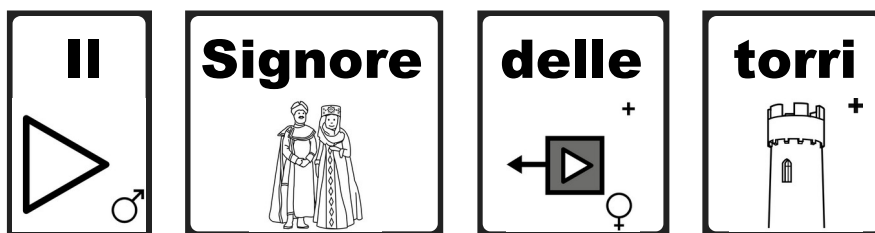




Contenuto



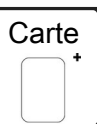
della



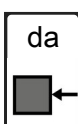
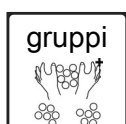
scatola



64



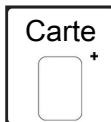
8



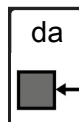
8



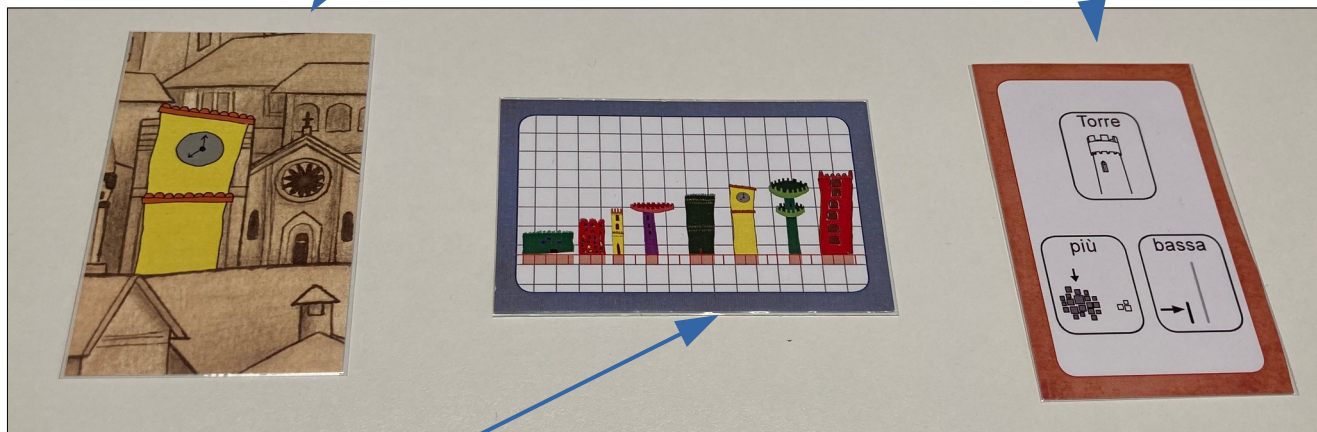
36



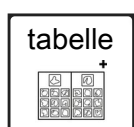
6



6



6

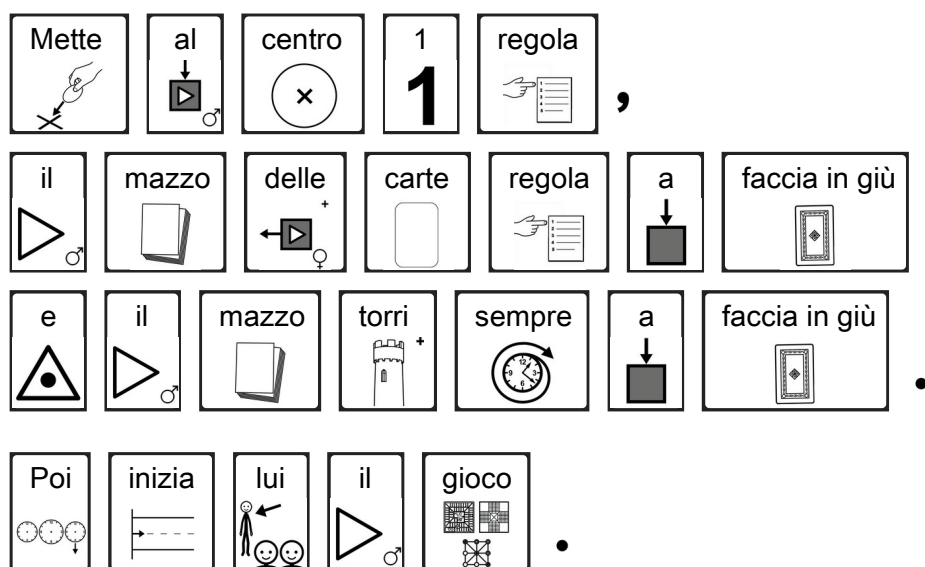
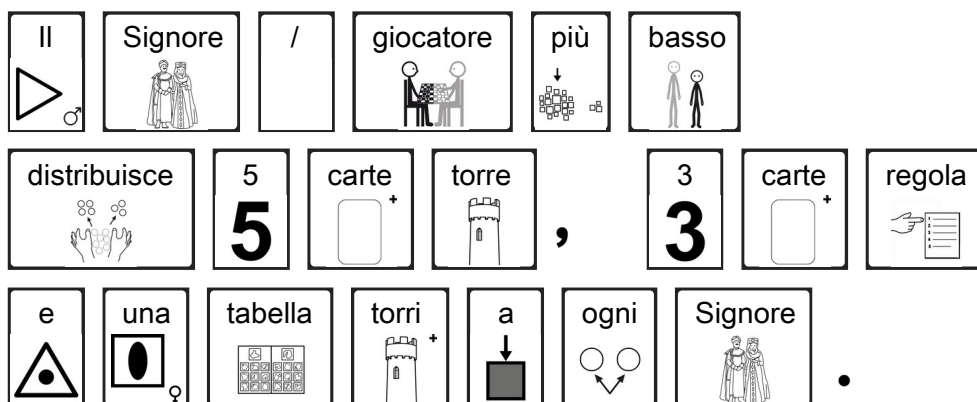


6





Regolamento



Ogni Signore, nel suo turno, deve :

1 Pescare 1 torre o 1 regola

2 Giocare una torre

rispondendo alla regola
sul tavolo

o

mettendo una nuova regola
e poi una torre rispondendo
alla nuova regola.



Attenzione

!

Quando la regola usa la parola casa amor mano PIU'



Se un Signore non ha più torri per rispondere

è eliminato

La Torre degli Asinelli

La torre degli asinelli ha sempre

il valore più alto della categoria .

La torre degli asinelli è la torre più alta, la torre più bassa,

la torre più larga e anche quella più stretta

Se un Signore non ha niente da rispondere

ma gioca la torre degli asinelli, continua il turno .

Il Signore successivo metterà una nuova torre

e se vuole può anche cambiare la regola .



